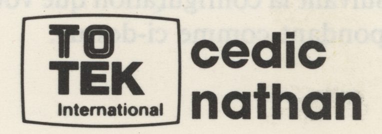
LOGO
manuel de référence

additif



Annexe D

Installation des primitives TOUCHE? et LISCAR de l'Éducation nationale

Pour installer les nouvelles versions des primitives TOUCHE? et LISCAR, il faut effectuer les opérations suivantes :

— après avoir mis en service votre ordinateur, il faut utiliser la commande .RES pour réserver 55 octets à la fin de la mémoire. (Attention : cette commande détruit l'espace de travail).

— si vous utilisez un TO7 sans extension mémoire tapez :

.RES 32712

— si vous utilisez un TO7 avec extension mémoire tapez :

.RES 49096

— si vous utilisez un TO7-70 tapez :

.RES 57288

ensuite, vous devez entrer au clavier le programme suivant :

A la fin de ce programme, vous pouvez le sauvegarder à l'aide de la commande :

SAUVE "LISCAR+ CONTENU

A chaque démarrage vous pourrez rappeler ce programme avec les commandes :

.RES XXXXX

avec la valeur indiquée au début dépendant de votre machine

puis : RAMENE "LISCAR+

le programme vous demandera à quelle adresse il doit charger le programme en binaire. Suivant la configuration que vous utilisez vous taperez le chiffre correspondant comme ci-dessus.

```
POUR LISCAR+
EC [Adresse du .RES -->]
DONNE "ADR-TOUCHE? PREM LL
DONNE "ADR-LISCAR SOMME :ADR-TOUCHE? 26
DONNE "BINAIRE [189 232 9 12 245 37 3 126 24 107 127 96 94 189 232 6 93 39]
DONNE "BINAIRE PH :BINAIRE [244 231 141 0 31 126 24 101 189 7 230 252 98 241]
DONNE "BINAIRE PH :BINAIRE [16 131 1 96 38 13 230 141 0 12 39 7 111 141 0 6]
DONNE "BINAIRE PH :BINAIRE [126 45 246 126 45 243 0]
.DL :ADR-TOUCHE? :BINAIRE
FADR "TOUCHE? :ADR-TOUCHE?
FADR "LISCAR :ADR-LISCAR
EFN "ADR-TOUCHE?
EFN "ADR-LISCAR
EFN "BINAIRE
EFP "LISCAR+
EFP ".DL
EFP "FADR
EFP "loc
EFP "loc-bis
EFP "%cdr
EFP "%rplacd
FIN

POUR .DL :A :L
SI VIDE? :L [STOP]
.DEP :A PREM :L
.DL SOMME :A 1 SP :L
FIN

POUR FADR :F :A
%rplacd %cdr 2 + %cdr loc :F :A
FIN

POUR loc :m
RENDS %cdr 2 + loc-bis "m
FIN

POUR loc-bis :m
SI MOT? :m []
RENDS %cdr 25173
FIN

POUR %cdr :a
RENDS SOMME PROD 256 .EXA :a .EXA SOMME :a 1
FIN

POUR %rplacd :a :v
SI PLACE < 10 [RECYCLE]
.DEP :a QUOT :v 256
.DEP :a + 1 RESTE :v 256
FIN
```

Annexe E

Programmes d'utilisation du PROMOBILE-tortue JEULIN

L'utilisation du PROMOBILE-tortue JEULIN nécessite deux programmes autodocumentés livrés avec la tortue et fonctionnant avec un TO7-70 ou un TO7 avec extension mémoire.

Pour les utilisateurs désireux d'entrer ces deux programmes eux-mêmes, il est nécessaire de taper les procédures du premier programme sous l'éditeur telles qu'elles sont listées, notamment la dernière ligne MENU et ensuite sortir de l'éditeur par CNT C

Pour sauvegarder ce programme, il faut taper :

SAUVED "MENU

Taper ensuite le deuxième programme en faisant attention à ne pas taper les points d'exclamation de fin de ligne qui signifient seulement que la ligne continue à la ligne suivante.

Pour sauvegarder ce deuxième programme, taper :

SAUVE "JEULIN :JEULIN

Lors d'un démarrage pour rappeler ces programmes tapez :

RAMENE "MENU

et suivez les instructions qui apparaissent.

```
POUR T07-70?
RENDS PLG? RESTE .EXA 65520 16 0
FIN

POUR RESERVE
SI T07-70? [DONNE "FIN-DE-MEMOIRE 57272] [DONNE "FIN-DE-MEMOIRE 49080]
SORTIE 4
EC :FIN-DE-MEMOIRE
SORTIE 1
.RES :FIN-DE-MEMOIRE
FIN

POUR MENU
FCFT 1
FCT 3
VT
FCB 1
EC []
EC [Lorsque Logo-T07 aura redémarré,]
EC [tapez:]
EC []
EC [RAMENE "JEULIN JEULIN]
EC []
EC [Pressez n'importe quelle touche pour]
EC [faire redémarrer Logo-T07...]
ENTREE 1
SI VIDE? LISCAR []
RESERVE
FIN

MENU

DONNE "JEULIN ["JEULIN JEULIN TRANSMETS N'AIME-PAS? JEULIN2 INIT-SER INSTALLE-H!
ANDLER .DL ROBOT ECRAN ALLUME ETEINS JOUE-AIR SONNE RALE RAV RRE RTD RTG RLC RB!
C RVE JEULIN+ RENOMME COPIEDEF loc loc-bis %cdr %rplacd MAP LISCAR+ FADR]

POUR JEULIN
EC [JEULIN version 24-04-85 par T.Savatier]
EC []
INIT-SER
EC [Quelques secondes de patience...]
INSTALLE-HANDLER
LISCAR+
JEULIN+
ROBOT
JOUE-AIR
MAP [EFP] [JEULIN INSTALLE-HANDLER .DL JEULIN+ RENOMME COPIEDEF loc loc-bis %cd!
r %rplacd LISCAR+ FADR]
MAP [EFN] [JEULIN ADR-TOUCHE? ADR-LISCAR]
EFP "MAP
ME 25
EC [Pour agir sur la tortue de sol,]
EC [utiliser les procédures suivantes:]
EC []
EC [AV, AVANCE, RE, RECULE, TD, TG,]
EC [LC, BC, ALLUME, ETEINS, SONNE,]
EC [RALE et JOUE-AIR.]
EC []
EC [Pour n'agir que sur la tortue-écran,]
EC [utiliser la procédure ECRAN.]
EC []
EC [Pour agir de nouveau sur la tortue de]
EC [sol, utiliser la procédure ROBOT.]
EC []
EC [Amusez-vous bien!]
EC []
FIN

POUR TRANSMETS :C
.DEP :CODE-JEULIN ASCII :C
.ROUT :HANDLER-JEULIN
```

```
SI EGAL? .EXA :CODE-JEULIN 95 [EC [La transmission est mauvaise] INIT-SER TRANS!
METS :C]
FIN


POUR N'AIME-PAS? :F :N
SI NOMBRE? :N [SI PLP? :N 32768 [SI PLG? :N -32767 [RENDS "FAUX]]]
EC MP :F MD :N [N'AIME PAS]
RENDS "VRAI
FIN


POUR JEULIN2 :N :L :M
SI VIDE? :L [STOP]
SI PLG? SOMME :N 1 PREM :L [TRANSMETS PREM :M JEULIN2 DIFF :N PREM :L :L :M STO!
P]
JEULIN2 :N SP :L SP :M
FIN


POUR INIT-SER
.SER 1200 7
SORTIE 3
ENTREE 3
SORTIE 1
ENTREE 1
FIN


POUR INSTALLE-HANDLER
ENTREE 4
DONNE "HANDLER-JEULIN PREM LL
ENTREE 1
DONNE "CODE-JEULIN SOMME :HANDLER-JEULIN 15
.DL :HANDLER-JEULIN [230 141 0 11 189 46 78 189 46 53 231 141 0 1 57 0]
FIN


POUR .DL :A :L
SI VIDE? :L [STOP]
.DEP :A PREM :L
.DL SOMME :A 1 SP :L
FIN


POUR ROBOT
INIT-SER
DONNE "ROBOT "VRAI
SI BC? [RBC] [RLC]
FIN


POUR ECRAN
DONNE "ROBOT "FAUX
FIN


POUR ALLUME
TRANSMETS "+
FIN


POUR ETEINS
TRANSMETS "-
FIN


POUR JOUE-AIR
TRANSMETS "J
FIN


POUR SONNE
TRANSMETS "K
FIN
```

```
POUR RALE
TRANSMETS "P
FIN

POUR RAV :N
SI N'AIME-PAS? "RAV :N [LOGO]
SI PLP? :N 0 [RRE - :N STOP]
AV :N
SI :ROBOT [JEULIN2 :N [20 10 1] [F A s]]
FIN

POUR RRE :N
SI N'AIME-PAS? "RRE :N [LOGO]
SI PLP? :N 0 [RAV - :N STOP]
RE :N
SI :ROBOT [JEULIN2 :N [20 10 1] [U R t]]
FIN

POUR RTD :N
SI N'AIME-PAS? "RTD :N [LOGO]
SI PLP? :N 0 [RTG - :N STOP]
TD :N
SI :ROBOT [JEULIN2 :N [120 90 60 45 30 15 1] [n k h e b D u]]
FIN

POUR RTG :N
SI N'AIME-PAS? "RTG :N [LOGO]
SI PLP? :N 0 [RTD - :N STOP]
TG :N
SI :ROBOT [JEULIN2 :N [120 90 60 45 30 15 1] [o l i f c G v]]
FIN

POUR RLC
LC
SI :ROBOT [TRANSMETS "H]
FIN

POUR RBC
BC
SI :ROBOT [TRANSMETS "B]
FIN

POUR RVE
VE
RBC
FIN

POUR JEULIN+
RENOMME "RAV "AV
RENOMME "RRE "RE
RENOMME "RTD "TD
RENOMME "RTG "TG
RENOMME "RLC "LC
RENOMME "RBC "BC
RENOMME "RVE "VE
COPIEDEF "AVANCE "RAV
COPIEDEF "RECULE "RRE
FIN

POUR RENOMME :f :g
%rplacd %cdr loc :f %cdr %cdr loc :g
%rplacd %cdr loc :g %cdr %cdr loc "$($)
FIN
```

```
POUR COPIEDEF :f :g
%rplacd 2 + %cdr loc :f %cdr 2 + %cdr loc :g
.DEP 4 + %cdr loc :f .EXA 4 + %cdr loc :g
FIN


POUR loc :m
RENDS %cdr 2 + loc-bis "m
FIN


POUR loc-bis :m
SI MOT? :m []
RENDS %cdr 25173
FIN


POUR %cdr :a
RENDS SOMME PROD 256 .EXA :a .EXA SOMME :a 1
FIN


POUR %rplacd :a :v
SI PLACE < 10 [RECYCLE]
.DEP :a QUOT :v 256
.DEP :a + 1 RESTE :v 256
FIN


POUR MAP :F :L
SI VIDE? :L [STOP]
EXEC :F PREM :L
MAP :F SP :L
FIN


POUR LISCAR+
ENTREE 4
DONNE "ADR-TOUCHE? SOMME 16 PREM LL
ENTREE 1
DONNE "ADR-LISCAR SOMME :ADR-TOUCHE? 26
.DL :ADR-TOUCHE? [189 232 9 12 245 37 3 126 24 107 127 96 94 189 232 6 93 39 24!
4 231 141 0 31 126 24 101 189 7 230 252 98 241 16 131 1 96 38 13 230 141 0 12 3!
9 7 111 141 0 6 126 45 246 126 45 243 0]
FADR "TOUCHE? :ADR-TOUCHE?
FADR "LISCAR :ADR-LISCAR
FIN


POUR FADR :F :A
%rplacd %cdr 2 + %cdr loc :F :A
FIN
```


Achevé d'imprimer sur les presses de l'Imprimerie Carlo Descamps
à Condé-sur-l'Escaut
Dépôt légal : mai 1985 — N° d'imprimeur : 3805

Imprimé en France